



**INFORMASJON FRA DIG 3**  
**Digitalkompetanse i praksis**  
 Pedagogiske program klare til bruk  
 Juni 2006

Programnavn	Kategori	Trinn	Fag / K-06	Hvordan?
Audacity	Lydinnspeiling	Alle	Alle  <b>K-06:</b> "Lage fortellinger ved å kombinere ord, lyd og bilde" (4. trinn) "Multimedier inngår i presentasjon av egne og andres arbeid" (10. trinn)	Programmet lar elevene spille inn lyd (lese tekster, syngesanger, etc). Filene kan eksporteres som Mp3 filer og kan lastes opp i Its-learning. Kan brukes til muntlig høring og lagres slik at lærer kan ha noe mer og bedre vurderingsgrunnlag ved semesterstutt.
Gimp	Fotoredigering	Mellomtrinn Ungdomstrinn	Kunst og handverk  <b>K-06:</b> "Bruke enkle funksjoner i digitale bildebehandlingsprogram" (4. trinn) "Fotografere og manipulere bilder digitalt og reflektere over bruk av motiv og utsnitt" (7. trinn)	Programmet er et fotoredigeringsprogram. Dette lar deg rotere bilder, gjøre utsnitt, gjøre om til sort/hvitt, manipulere, etc.
Språkstien	Nettbasert <a href="http://www.kunnskap.no">www.kunnskap.no</a>	Småtrinn	Norsk	Programmet lar elevene leke, improvisere og eksperimentere med rim, rytme, språklyder, ord og meningsbærende elementer. Elevene må læres veien til ressursen via Kunnskap.no.
Syklus	Nettbasert <a href="http://www.kunnskap.no">www.kunnskap.no</a>	Mellomtrinn	Naturfag  <b>K-06:</b> "Stimulerer forskerspiren. Bruke digitale hjelpemidler og naturfaglig utstyr ved eksperimentelt arbeid og feltarbeid" (7. trinn)	Programmet gir elevene innblikk i flere temaer fra Naturfagplanen: Lyd, kroppen, øye, ører, lys, skyer, værvarsel, etc. Inneholder mange videoleksjoner fra NRK. Elevene må læres veien til ressursen via Kunnskap.no.
Matemania	Nettbasert <a href="http://www.matemania.no">www.matemania.no</a>	Alle trinn	Matematikk	Nettstedet gir tilgang til digitale læringsressurser som omhandler mange temaer fra matematikkplanen

			<b>K-06:</b> "Bruke slike verktøy til spill, utforskning, visualisering og publisering" (10 trinn)	både for barnetrinn og ungdomstrinn.
Passport to English	Nettbasert www.kunnskap.no	Ungdomstrinn	Engelsk  <b>K-06:</b> "Bruk av digitale verktøy skal bidra til utvikling av engelsk språkkompetanse" (10. trinn)	Programmet har 8 byer som utgangspunkt. I disse byene kan man finne temaer som omhandler: Geografi, kultur, idrett, historie, musikk, med mer. Kan også erstatte språklaboratoriet, ta opp egen stemme i dialog med "native speakers". Elevene må læres veien til ressursen via Kunnskap.no.
Ordimellom	Nettbasert www.kunnskap.no	Ungdomstrinn	Norsk  <b>K-06:</b> "Støtte og utvikle elevens kommunikasjonsferdigheter og presentasjoner" (10 trinn)	Programmet skal dekke hele det utvidede norskpensumet i Kunnskapsløftet for 10 trinn. Inneholder: Forfatterintervjuer, utdrag av skuespill, interaktive oppgaver, litteraturhistorie, tekstforståelse, grammatikk, med mer. Elevene må læres veien til ressursen via Kunnskap.no.
LIKT	Dataopplæring www.kunnskap.no	Alle	Alle	Inneholder mange moduler som omhandler bruk av IKT for alle trinn.
Geonext	Dynamisk geometri	Mellomtrinn Ungdomstrinn	Matematikk  <b>K-06:</b> "bruke koordinater til å beskrive plassering og bevegelse i et koordinatsystem, på papiret og digitalt" (7. trinn) "Kunne bruke og vurdere digitale hjelpemidler til problemløsning, simulering og modellering" (10. trinn)	GEONExT et verktøy for å lage geometriske konstruksjoner, med et allsidig utvalg konstruksjonsverktøy. I motsetning til konstruksjon med papir og blyant, så kan GEONExT-konstruksjoner forandres, varieres og utforskes på en dynamisk måte. Gjennom geonext er det enkelt å bli kjent med koordinatsystemet og å tegne grafer. Det er tiltalende, og lett å ta i bruk.
Geogebra	Dynamisk geometri	Ungdomstrinn	Matematikk  <b>K-06:</b> "Kunne bruke og vurdere digitale hjelpemidler til problemløsning, simulering og modellering" (10. trinn)	GeoGebra er et dynamisk matematikkprogram til bruk i ungdomsskolen og i videregående skole. Programmet forener geometri, algebra og funksjonslære.
Winplot	Geometri	Ungdomstrinn	Matematikk	Hva skjer med grafen min hvis...?

			<b>K-06:</b> "Kunne bruke og vurdere digitale hjelpemidler til problemløsning, simulering og modellering" (10. trinn) "Bruke slike verktøy til spill, utforskning, visualisering og publisering" (10 trinn)	
Photo story	Presentasjonsprogram	Mellomtrinn Ungdomstrinn	Flere <b>K-06:</b> "Lage fortellinger ved å kombinere ord, lyd og bilde" (4 trinn)	Programmet lar deg laste opp stillbilder, legge til bevegelse, legge til tekst legge til lyd og lagre dette. Produktet kan vises som video.
VLC media player	Mediespiller	Alle	Alle	Programmet viser filmer og spiller lydfiler.
Formel		Småtrinn	Matematikk	
Drill pro	Språktreningsprogram Touchprogram	Alle		
Språkprogrammer	Baustein Chouette Search	Ungdomstrinn	Språk	Til Fransk og tysk
Samling med LS program	Basen Bra for Windows Figuren Flisekunst Fra a til o med edb for windows Fremviser Geometriassistenten Klokketrening Lek og lær Min verden for windows Mons og Marte i regnskogen Moster 3 Muldvarpen Nøkkel til Norge Ord og bilde bokmål Petterdelfin	Småtrinn Mellomtrinn	Flere	En samling med enkle, små programmer fra læringscenteret. Her er det mulig å finne noe for alle.

	Proessorientert skrivning Sant Skriveguri Tekst og bilde bokmål Trafikkskilt Tre på rad Trylleboka			
Microsoft office	Verktøy	Alle	Alle	Word, Powerpoint, Excel, etc